

1. Grundgerüst HTML5

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>      </title>
  </head>
<body>
</body>
</html>
```

2. Trennlinien / Horizontal Linie

Probiere <hr>

```
<p>Das ist Text 1: </p>
<hr />
<p>Das ist Text 2:</p>
```

Eigenschaften von Linien – Ändern mit STYLES

```
<hr style="border:solid red;">
```

→ solid -

→ dotted - gepunktet

Aufgabe: Probiere beide!

3. Bilder

1. Erstelle einen Ordner für BILDER, mit den Namen **bilder** (unter deinen Hauptordner).
2. **Bilder** in Internet suchen. z.B. ein Apfel – Orange, z.B. Google. Wenn Du dein Bild gefunden hast, dann „rechte Maustaste“ und speichern unter deinem Ordner BILDER, mit der Endung **.jpg**

3. In deinem HTML-Text eingeben

```

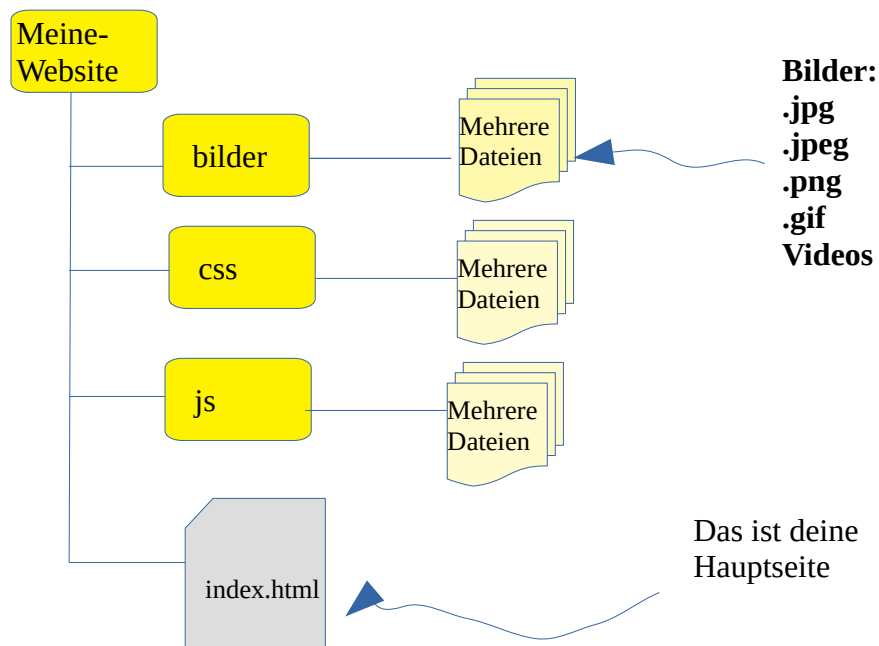
```

img = image (Bild) || src = source (Quelle) || width = Breite || height = Höhe

4. Dein Bild in Gimp öffnen und verkleinern oder vergrößern oder ändern. Für deine Website brauchst du das Format: .jpg || .jpeg || .png || .gif (für transparente oder bewegliche Bilder)

4. Ordnerstruktur:

Am Anfang jeder Website steht eine brauchbare Ordnerstruktur. Jede einzelne Website ist eine HTML-Datei.



Mehr über Grafikdatei

Das richtige Dateiformat

(1) JPG/JPEG:

Bilder, die durch ein genormtes Komprimierungsverfahren generiert werden. JPG/JPEG lässt keine TRANSPARENZ

(2) GIF:

Grafiken mit verlustfreier Komprimierung. Hier wird die Anzahl der Farben reduziert und darüber die Bildgröße verkleinert. GIF lässt transparente Bereiche in der Grafik zu.

(3) PNG:

Verlustfreie Komprimierung durch Reduktion der Farben. PNG unterstützt Transparenz und bietet außerdem einen Alphakanal, der auch Teiltransparenz, also ein Durchscheinen zu einem bestimmten Prozentsatz erlaubt.